

### 3-3. 慣性抵抗 (Inertial resistance) のある場合の落下

- 慣性抵抗：流体がぶつかることによって生じる抵抗力

- 流体の密度： $\rho$
- 物体の断面積： $S$
- 速度： $v$

単位時間あたりに  $Sv$  だけの流体に速度  $v$  で衝突している．力積は  $\rho Sv^2$  に比例して，流体からの反作用を受ける．

- 落下運動

運動方程式

$$m \frac{d^2}{dt^2} z = -mg + k \left( \frac{d}{dt} z \right)^2 \quad (1)$$

ここで， $m$  は質点の質量， $g$  は重力加速度， $k > 0^1$  は抵抗係数．この運動方程式は右辺の第二項に  $v_z = dz/dt$  の二乗の項を含んでいて，もはや線形ではない<sup>2</sup>．これは非線形微分方程式である．初期条件は，時刻  $t = 0$  で，位置  $z = 0$ ，速度  $v = 0$  とする．解くべき方程式は，

$$\frac{d^2}{dt^2} z = -g + \frac{k}{m} \left( \frac{d}{dt} z \right)^2 \quad (2)$$

これは一度速度  $v$  の満たす方程式に書き直すと，変数分離の形をしている．

$$\frac{d}{dt} v = -g + \frac{k}{m} v^2 \quad (3)$$

$$\int_0^v dv' \frac{1}{g - \frac{k}{m} v'^2} = \int_0^t dt' (-1) \quad (4)$$

↓  $mg/k = A^2$  とおくと，左辺の被積分関数は，

$$\downarrow \frac{1}{g - \frac{k}{m} v'^2} = \frac{1}{\frac{k}{m} (A^2 - v'^2)} = \frac{m}{k} \frac{1}{2A} \left( \frac{1}{A + v'} + \frac{1}{A - v'} \right)$$

↓ 両辺の積分する．

$$\frac{m}{2Ak} [\log(A + v') - \log(A - v')] \Big|_0^v = \frac{m}{2Ak} \log \left( \frac{A + v}{A - v} \right) = -t \quad (5)$$

<sup>1</sup>今は落下運動に限定しているので正の値をとる．上昇する場合は  $k < 0$  になる．

<sup>2</sup>微分方程式の2つの解  $z_1$  と  $z_2$  を持ってきたとき，それらの線形結合  $z = C_1 z_1 + C_2 z_2$  もまたその解になっているにその方程式は線形という．

$v$  について解く .

$$\frac{A+v}{A-v} = \exp\left[-\frac{2Ak}{m}t\right] \Rightarrow v = -A \frac{1 - \exp(-2\frac{Ak}{m}t)}{1 + \exp(-2\frac{Ak}{m}t)} = -\sqrt{\frac{mg}{k}} \tanh\left(\sqrt{\frac{kg}{m}}t\right).^3 \quad (6)$$

もう一度積分をすることで位置  $z$  に時間発展が得られる .

$$\begin{aligned} \int_0^z dz' &= -\sqrt{\frac{mg}{k}} \int_0^t dt \tanh\left(\sqrt{\frac{kg}{m}}t'\right) . \\ z(t) &= -\sqrt{\frac{mg}{k}} \int_0^t dt \frac{1}{\sqrt{\frac{kg}{m}}} \frac{d}{dt'} \log \cosh\left(\sqrt{\frac{kg}{m}}t'\right) . \\ &= -\frac{m}{k} \log \cosh\left(\sqrt{\frac{kg}{m}}t'\right) \Big|_0^t = -\frac{m}{k} \log \cosh\left(\sqrt{\frac{kg}{m}}t\right) \end{aligned} \quad (7)$$

• 図にしてみる .

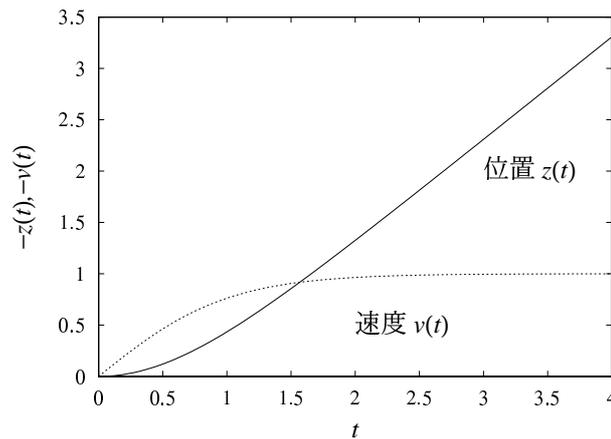


図 1: 位置と速度を時間の関数として描いてみる . 係数  $m, g, k$  はすべて 1 とした .

終端速度  $v^*$  は運動方程式 (1) の釣り合いの条件からすぐわかる . 終端速度では速度の変化はもはやないので , 左辺は 0 になる . これは右辺の力が釣り合っていることをいみする . 右辺=0 を解くことで ,  $v^* = \sqrt{\frac{mg}{k}}$  がわかる . 以下ではすぐわかることを見てみる .

– 時間が長い極限 ( $t \gg 1$ ):

---

<sup>3</sup>双曲線関数たち  $\cosh x = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$  (hyperbolic cosine),  $\sinh x = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$ ,  $(\sinh x)' = \cosh x$ ,  $\tanh x = \frac{e^x + e^{-x}}{e^x - e^{-x}} = \frac{\sinh x}{\cosh x} = \frac{(\cosh x)'}{\cosh x} = \frac{d}{dx} \log(\cosh x)$

この極限では,  $\log \cosh(\alpha t) = \log \frac{e^{\alpha t} + e^{-\alpha t}}{2} \simeq \log(\exp(\alpha t)/2) \simeq \alpha t$  なので<sup>4</sup>,

$$z(t) \simeq -\frac{m}{k} \sqrt{\frac{kg}{m}} t = -v^* t \quad (8)$$

終端速度での等速運動になっていることがわかる.

— 時間が短い極限 ( $t \ll 1$ ):

時間  $t$  が小さいとして, 展開する.

$$\begin{aligned} \cosh \alpha t &\simeq 1 + \frac{1}{2}(\alpha t)^2 + \frac{1}{4!}(\alpha t)^4 + O(t^6) \\ \log \cosh(\alpha t) &\simeq \log' \left( 1 + \frac{1}{2}(\alpha t)^2 \right) \simeq \frac{1}{2} \alpha^2 t^2 \end{aligned} \quad (9)$$

を使うと,

$$z(t) \simeq -\frac{m}{k} \frac{1}{2} \left( \frac{kg}{m} \right) t^2 = -\frac{1}{2} g t^2 \quad (10)$$

これは自由落下を意味している. これも当たり前. 初期条件は速度 0 なので, 速度の二乗に比例する抵抗力は運動の初期には影響は少ない.

- 位置と速度の関係だけが知りたい場合はもう少し簡単になる.

微分の項式から, 速度の時間微分  $dv/dt$  は,

$$\frac{d}{dt} v(t) = \frac{dz}{dt} \frac{d}{dz} v(z) = v(z) \frac{d}{dz} v(z) \quad (11)$$

となるから, この式を代入すると速度  $v$  の微分方程式 (3) は,

$$v \frac{d}{dz} v = -g + \frac{k}{m} v^2 \quad (12)$$

となる. この式もまた変数分離形になっているので,

$$\frac{v}{g - \frac{k}{m} v^2} dv = -dz \quad (13)$$

から積分すればよい. この先はみなさんへの宿題として残しておく.

<sup>4</sup>関数の近似について. 一般に関数  $f(x)$  が多項式で書けるとする.

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_n x^n +$$

\*  $x = 0$  と置くことで,  $f(0) = a_0$

\* 一回微分してから  $x = 0$ ,  $\rightarrow \frac{d}{dx} f(x) \Big|_{x=0} = f'(0) = a_1$

\* 同様に  $n$  回微分してから  $x = 0$ ,  $\rightarrow \frac{d^n}{dx^n} f(x) \Big|_{x=0} = f^{(n)}(0) = n! a_n$

これから  $\Rightarrow f(x) = f(0) + f'(0)x + \frac{1}{2!} f''(0)x^2 + \dots = \sum_m \frac{f^{(m)}(0)}{m!} x^m$  とかける.

$x \ll 1$  のとき  $f(x) \simeq f(0) + f'(0)x + \frac{1}{2} f''(0)x^2$  を関数  $f(x)$  の  $x^2$  のオーダーでの近似という.

例:

$$\exp(x) = 1 + x + x^2/2 + x^3/3! +$$

$$\exp(ix) = 1 + (ix) + (ix)^2/2 + (ix)^3/3! + \dots = (1 - x^2/2 + x^4/4! + \dots) + i(x - x^3/3! + \dots)$$

$$\cos(x) = 1 - x^2/2 + x^4/4! + \dots$$

$$\sin(x) = x - x^3/3! + \dots \text{ 示してみよう.}$$